

INFORMATIKA - 4 VEGA

Opis vsebin učnih enot, časovna razporeditev po mesecih oz. število ur namenjenih posamezni učni enoti

OOP

Glavne lastnosti OOP, razredi, primerki (instance) razreda, metode razreda, prenos (pošiljanje) sporočil, enkapsulacija, abstraktni razredi, vmesnik (interface), dedovanje, mnogoličnost (polimorfizem), izjeme (exceptions);

lab:Programski jezik Java: dokumentacija java API, metoda main, razredi, atributi in metode, konstruktor in hierarhije.

Oktober - december

UML

Poenoten jezik za modeliranje: namen modeliranja z jezikom UML, razredni diagrami;

lab:Programski jezik Java:

Okvirno od novembra do januarja

GUI

Grafični vmesniki in dogodkovno gnane metode v JAVI.

lab:Programski jezik Java: Zgradba Okna s paneli in layout-i (grid, border in flow) in napredna okna v Javi

Februar - april

(V kolikor je časa na razpolago se v zadnjem časovnem obdobju letnika uvede snov: Uvod v projektiranje iger 2D z ogrodjem LibGdx)

Dijak bo ob zaključku šolskega leta ocenjen pozitivno, če:

Bo poznal osnovni nivo VSEH predelanih učnih enot (pri teoriji in laboratoriju).